

Inscripció i pagament

- La inscripció al torneig està oberta a equips de 3, 4 o 5 jugadors i/o jugadores.
- Cal que almenys un membre de cada equip estigui vinculat a l'escola (alumne, pare, professor, treballador...).
- Cada participant haurà de pagar 1€ per la seva inscripció que es donarà a la campanya d'enguany de La Marató de TV3.
- Cal omplir el formulari d'inscripció disponible a la web d'esports de l'escola (<http://www.tecnos.cat/esports/>) abans del 10 de desembre. També abans d'aquesta mateixa data caldrà fer l'abonament d'1€ per jugador en concepte d'inscripció. El pagament es podrà efectuar a secretaria els dimarts i dijous de 17:00 a 18:00.
- Als equips que el dia 10 de desembre hagin formalitzat la inscripció, però no l'abonament d'1€ per cadascun dels seus jugadors se'ls invalidarà la seva inscripció.
- Els jugadors que no hagin estat inscrits al torneig no podran participar-hi.
- Els equips s'agruparan per categories en la competició. L'edat del participant més gran determinarà la categoria on competirà el seu equip.
- Totes les categories seran mixtes, de manera que els equips també ho poden ser.

Calendari i instal·lacions

- El torneig tindrà lloc a les instal·lacions esportives de l'escola (poliesportiu cobert i pistes dels dos patis).
- En cas d'inclemència meteorològica caldrà escurçar els partits per poder jugar-los tots a cobert.
- El calendari del torneig es publicarà a la pàgina web d'esports de l'escola (<http://www.tecnos.cat/esports/>) divendres dia 13 de desembre al vespre.
- El torneig començarà a les 9:00. L'hora de finalització dependrà del número d'inscripcions, però està prevista sobre les 15:00.

Reglament de joc

- Els partits es juguen 3 contra 3 a mitja pista. Si algun equip té més de 3 jugadors, podrà efectuar substitucions durant el partit.
- Els partits començaran a l'hora programada. Si un equip no disposa de 3 jugadors a l'hora d'inici del partit, començarà a jugar amb els jugadors que hi hagi disponibles.
- El sorteig de la primera possessió es farà a través del llançament d'una moneda entre un representant de cada equip.
- No hi ha àrbitres, les decisions arbitrals es prenen per acord entre els jugadors. La funció dels anotadors no és la d'arbitrar, malgrat se'ls pot demanar opinió en cas de dubte. Els anotadors s'encarregaran, doncs, de portar el resultat.

- Després de cistella l'equip que hagi anotat traurà des del mig del camp. En cas que sigui la tercera cistella anotada consecutivament pel mateix equip, la possessió canviarà a l'altre equip.
- Les cistelles triples tindran un valor de dos punts i la resta de cistelles es comptabilitzaran com un sol punt.
- L'anotador portarà també el compte de les faltes que es xiulin durant el partit. En cas que un jugador n'acumuli tres, quedarà exclòs de la resta del partit.
- En cas de falta sempre es traurà des de la línia de banda més propera (no hi ha tirs lliures).
- Els partits finalitzaran quan un dels dos equips arribi a 16 punts. L'equip que hagi aconseguit aquesta anotació és el vencedor del partit.
- En cas que cap dels dos equips faci 16 punts abans de 15 minuts, l'equip que porti més punts passat aquest temps serà el vencedor. Els partits poden acabar en empat.
- En cas de mala conducta reiterada, un equip pot ser desqualificat per la organització.

Competició

- El sistema de competició dependrà del volum d'inscripcions i serà, doncs, diferent en cada categoria.
- En cas que es porti a terme una lligueta entre diversos equips, els empats comptabilitzaran com un punt i les victòries com a dos punts en la classificació de la lligueta.
- En cas d'empat a punts en la classificació final de les lliguetes es tindrà en compte el resultat del partit jugat entre els equips empatats. Si el resultat ha estat també d'empat o no es desfà la igualtat, es tindrà en compte el balanç d'anotació (punts a favor – punts en contra) dels equips implicats en l'empat.